

KALKULACE CENY VODY

PRO KALENDÁŘNÍ ROK 2025

v členění jednotkových nákladů

PRO OBLAST (LOKALITU): Obec Věžná (okr. Pelhřimov)

Tabulka č. 1

I.	Příjemce vodného a stočného - název	Obec Věžná
	Příjemce vodného a stočného - IČO	004 76 749
II.	Provozovatel - název	Obec Věžná
	Provozovatel - IČO	004 76 749
III.	Vlastník - název	Obec Věžná
	Vlastník - IČO	004 76 749

Řádek	Kalkulační položky v Kč/m ³ (tedy v Kč na 1 000 litrů)	Měrná jednotka	Voda pitná	Voda odpadní
			2025	2025
			Kalkulace	Kalkulace
1.	Materiál	Kč/m ³	x	x
2.	Energie	Kč/m ³	x	13,56
3.	Osobní náklady	Kč/m ³	x	2,03
4.	Ostatní přímé náklady ¹⁾	Kč/m ³	x	13,76
5.	Jiné provozní náklady	Kč/m ³	x	7,64
6.	Finanční náklady	Kč/m ³	x	x
7.	Ostatní výnosy	Kč/m ³	x	x
8.	Výrobní režie	Kč/m ³	x	x
9.	Správní režie	Kč/m ³	x	x
11.	Jednotkové náklady z úplných vlastních nákladů	Kč/m ³	x	37,00
12.	Vyrovnávací položky	Kč/m ³	x	x
12.1	Vyrovnávací položka z roku t-2 podle platných pravidel cenové regulace	Kč/m ³	x	x
12.2	Finanční vypořádání rozdílu kalkulací prováděných podle metodiky Operačního programu Životní prostředí	Kč/m ³	x	x
14.	Kalkulační zisk/ztráta	Kč/m ³	x	x
16.	– z ř. 14 prostředky na obnovu infrastrukturního majetku	Kč/m ³	x	x
17.	– zisk k použití/ztráta	Kč/m ³	x	x
20.	UPLATŇOVANÁ CENA pro vodné, stočné bez DPH	Kč/m ³	x	37,00
21.	UPLATŇOVANÁ CENA pro vodné, stočné + DPH	Kč/m ³	x	x

1) Jedná se zejména o kalkulační položky umožňující reprodukci vodohospodářského majetku - odpisy, obnovující opravy infrastrukturního majetku a pachtovné nebo nájemné infrastrukturního majetku.

Tabulka č. 2

Řádek	Kalkulační položky v Kč/m ³ (tedy v Kč na 1 000 litrů)	Měrná jednotka	Voda pitná	Voda odpadní
			Kalkulace	Kalkulace
25.	UPLATŇOVANÁ CENA pohyblivé složky	Kč/m ³	x	x
26.	UPLATŇOVANÁ CENA pohyblivé složky + DPH	Kč/m ³	x	x
	UPLATŇOVANÁ CENA pevné složky za odběrné místo	Kč/m ³		
	UPLATŇOVANÁ CENA pevné složky za odběrné místo + DPH	Kč/m ³		

Vypracoval - jméno a příjmení:

Telefon:

E-mail:

Datum:

Ladislav Vlach - starosta

565552725

obec@vezna.cz

12.12.2024